



POLITÉCNICA

E.T.S. INGENIEROS INFORMÁTICOS

Universidad Politécnica de Madrid



Guía rápida de uso de equipo de Videoconferencia Cisco SX20

El Equipo Cisco SX20 es un equipo de videoconferencia que dispone de dos salidas de vídeo conectadas a los dos monitores existentes, una entrada de cámara y una entrada de PC para poder realizar presentaciones a través de la videoconferencia.

Es un sistema TCP/IP conectado a la red que soporta protocolos H.323 y SIP, en ambos casos punto a punto y una sola conferencia simultánea.

En situación normal la visualización de la cámara remota será en el monitor de la izquierda y la local en el de la derecha, salvo que se haya conectado un PC y se haya pulsado la tecla EXPORTAR PC, en ese caso el contenido del PC se visualizará en el monitor de la derecha.

Se ha probado el funcionamiento con el software Ekiga <http://www.ekiga.org> que es de libre distribución para Windows y Linux.

ENCENDIDO DEL SISTEMA

1. Encender el aparato de videoconferencia SX20 pulsando el botón de encendido del equipo.
2. Encender los monitores con su mando correspondiente (se encenderán los dos a la vez con el mismo mando si el mando se dirige al centro de los dos).

APAGADO DEL SISTEMA

1. Apagar el aparato de videoconferencia manteniendo pulsando el botón de apagado del equipo (no del mando a distancia) hasta que se apague completamente la luz del mismo.
2. Apagar los monitores, con su mando correspondiente (se encenderán los dos a la vez con el mismo mando si el mando se dirige al centro de los dos).





POLITÉCNICA

E.T.S. INGENIEROS INFORMÁTICOS

Universidad Politécnica de Madrid



MANDO A DISTANCIA. BOTONES MÁS USADOS



(1) HOME



(2) BOTÓN VERDE O TELÉFONO



(3) BOTÓN CENTRAL O ACEPTAR



(4) BOTÓN IR PARA ATRÁS



(5) BOTÓN EXPORTAR PC



(6) BOTÓN BORRAR



(7) BOTÓN COLGAR



(8) NAVEGAR



(9) BOTÓN VERDE O TELÉFONO



(10) VOLUME N



(11) SILENCIO



(12) BOTONES NUMÉRICOS



REALIZAR UNA LLAMADA

OPCIÓN 1. Si se pulsa el botón verde (2) se accede a la lista de llamadas recientes, si el número a llamar está en la misma se llama seleccionando el número y dando al botón central (3) o al de llamada (2). Si no está, pulsando la flecha izquierda de los botones centrales del mando (4) salimos de las llamadas recientes y podemos introducir la dirección IP del equipo al que queremos llamar tecleándolo con los números del mando (12).

OPCIÓN 2. Si pulsamos al botón home (1) aparece el menú, pulsando sobre llamada tengo acceso a las opciones de llamada:

Llamadas recientes: Lista de las últimas llamadas, puedo seleccionar una y llamar pulsando sobre ella en el botón central (3) o botón de llamadas (2)

Introducir contacto: Introduzco el número a llamar pulsando sobre los botones de número del mando

NOTA:

Para conseguir marcar un punto "." hay que mantener pulsado el número 1

Para borrar hay que pulsar sobre el botón de borrado "C" (6)

RECIBIR UNA LLAMADA

Cuando aparece una llamada entrante simplemente hay que descolgar la llamada o con el botón central (3) o botón de llamadas (2).

FINALIZAR UNA LLAMADA

Para desconectar una llamada sin apagar el equipo basta con pulsar el botón rojo (7).



POLITÉCNICA

E.T.S. INGENIEROS INFORMÁTICOS Universidad Politécnica de Madrid



CONTROL DE LA CÁMARA

Durante la realización de una videoconferencia se puede controlar la cámara del equipo para enfocar lo que se desee, para ello utilizaremos las "flechas" de los botones NAVEGAR (8) círculo central para mover la orientación de la cámara y el botón de la ZOOM (9) para aumentar o disminuir el zoom.

CONTROL DEL SONIDO

Para controlar el volumen del sonido que se recibe, se oirá a través del monitor correspondiente, se utilizan los botones de volumen (10) a la izquierda del círculo central.

CONTROL DEL MICRÓFONO

Se puede activar o desactivar el micrófono del sistema pulsando la tecla SILENCIO (11), aparecerá un icono indicando el estado en el monitor principal.

ENVIAR UNA PRESENTACIÓN

El equipo tiene conectado un cable VGA +sonido para poder conectar un PC al sistema, simplemente hay que conectarlo asegurándose de que el PC tiene activada la salida externa de VGA.

Para enviar la imagen del PC conectado al equipo remoto es necesario pulsar el botón "EXPORTAR PC" (5). Si el equipo remoto tiene dos monitores, como el de la Escuela, recibirán la imagen de la cámara por uno de ellos y la imagen del PC en el otro, si solo tuviera uno deberemos elegir qué queremos enviar como contenido "primario" si la cámara o el PC pulsando el botón de "EXPORTAR PC" (5).