

# Grado en Ingeniería Informática

## Cuarto semestre (segundo curso)

Mañana							Tarde	
Grupos 4F1M y 4F1M-B	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00
Lunes		Redes de Computadores		Concurrencia				
Martes		Bases de Datos		Fundamentos de Gestión de Tecnologías de la Información en la Empresa			Actividades de Evaluación	
Miércoles		Arquitectura de Computadores		Redes de Computadores				
Jueves		Probabilidades y Estadística II		Bases de Datos				
Viernes		Fundamentos de Economía y Administración de Empresas		Arquitectura de Computadores			Actividades extraordinarias (como laboratorios y seminarios)	

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

# Grado en Ingeniería Informática

## Cuarto semestre (segundo curso)

Mañana							Tarde	
Grupos 4F2M y 4F2M-B	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00
Lunes		Bases de Datos		Fundamentos de Gestión de Tecnologías de la Información en la Empresa				
				Sistemas Operativos (Alumnos que iniciaron estudios antes del curso 2014-15)				
Martes		Arquitectura de Computadores		Concurrencia			Actividades de Evaluación	
Miércoles		Redes de Computadores		Bases de Datos				
Jueves		Fundamentos de Economía y Administración de Empresas		Arquitectura de Computadores				
		Sistemas Operativos (Alumnos que iniciaron estudios antes del curso 2014-15)						
Viernes		Probabilidades y Estadística II		Redes de Computadores			Actividades extraordinarias (como laboratorios y seminarios)	

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

# Grado en Ingeniería Informática

## Cuarto semestre (segundo curso)

### Tarde (restringido a 2 asignaturas)

Grupo 4F3T	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00-18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00
Lunes	Arquitectura de Computadores		Redes de Computadores			
Martes	Actividades de Evaluación					
Miércoles						
Jueves	Redes de Computadores		Arquitectura de Computadores			
Viernes	Actividades extraordinarias (como laboratorios y seminarios)					

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'